

Développeur(euse) web (front-end & back-end)

**VERSION
DIX**

Nous sommes présentement à la recherche d'un(e) développeur(euse) web (front-end & back-end) dont le rôle sera de participer à la création des applications web pour Version 10. La personne idéale sera motivée et il aura un intérêt marqué pour les technologies web, possédera une bonne expérience en développement HTML/CSS/JS, en développement PHP/MySQL, et sera en mesure de s'adapter rapidement aux méthodes de travail de l'entreprise. Elle sera soucieuse de tester son code sur toutes les plateformes et comprendra l'importance de l'expérience utilisateur.

Tâches

- Participer au processus d'analyse des maquettes.
- Utiliser les bonnes techniques de programmation pour assurer un environnement stable.
- Livrer les projets dans des délais.
- Tester et assurer la qualité des interfaces utilisateurs dans les différents navigateurs.
- Optimiser les sites pour tous types d'écrans « responsive design ».
- Actualiser constamment ses connaissances dans le domaine du web.

Compétences professionnelles

- Être autonome et aimer appliquer les bonnes pratiques.
- Démontrer une grande capacité à travailler dans les délais prescrits.
- Avoir le souci du détails et un œil critique sur les projets.
- Être organisé et être apte à exécuter des tâches selon des priorités établies.
- Être à l'affût des nouvelles technologies et avoir un intérêt marqué pour le domaine du web et des applications mobiles.

Exigences

- Essentielle : DEC ou baccalauréat en multimédia/informatique
- Essentielle : 2 ans d'expérience ou l'équivalent en programmation web
- Essentielle : Maîtrise du HTML5 et de CSS3 (Bootstrap, LESS et SASS un atout)
- Essentielle : Maîtrise du PHP, MySQL
- Essentielle : Connaissance avancée de JavaScript (jQuery, GSAP, Prototype)
- Essentielle : Maîtriser la découpe d'une maquette provenant de Photoshop et d'Illustrator
- Essentielle : Expérience de travail avec un framework JavaScript : Angular, Ionic
- Atout : Maîtrise des outils NodeJS tels que Yarn, Bower, Gulp
- Atout : Expérience avec Symfony et TWIG
- Atout : Expérience avec le système de gestion de versions Git
- Atout : Expérience avec les outils de gestion des tâches tels que Trello ou équivalents
- Atout : Compréhension des environnements virtuels (Vagrant)
- Important : Polyvalence, autonomie et rigueur
- Avantage : connaissance de l'éditeur Unity 3D et du langage de programmation C#