

Développeur Front-end (mandat de 3 mois avec possibilité de renouvellement ou permanent)

Nous sommes présentement à la recherche d'un développeur Front-end dont le rôle sera de participer à la création des applications web pour Version 10. Le candidat idéal sera motivé et il aura un intérêt marqué pour les technologies web, possédera une bonne expérience en développement HTML/CSS/JS, et sera en mesure de s'adapter rapidement aux méthodes de travail de l'entreprise. Il sera soucieux de tester son code sur toutes les plateformes et comprendra l'importance de l'expérience utilisateur.

Tâches

- Participer au processus d'analyse des maquettes.
- Livrer les projets dans des délais.
- Tester et assurer la qualité des interfaces utilisateurs dans les différents navigateurs.
- Optimiser les sites pour tous les types d'écrans « responsive design ».
- Intérêt aux dernières tendances du Web en actualisant constamment vos connaissances.

Compétences professionnelles

- Être autonome et aimer appliquer les bonnes pratiques.
- Capacité à travailler dans les délais prescrits.
- Avoir le souci du détail et un œil critique sur les projets.
- Être organisé et être apte à exécuter des tâches selon des priorités établies.
- Être à l'affût des nouvelles technologies et avoir un intérêt marqué pour le domaine du web et des applications mobiles.

Exigences

- Essentielle : DEC ou baccalauréat en multimédia/informatique
- Essentielle : 2 ans d'expérience ou l'équivalent en programmation web
- Essentielle : Maîtrise du HTML5 et de CSS3 (Bootstrap, LESS et SASS un atout)
- Essentielle : Connaissance avancée de JavaScript (jQuery, GSAP, Prototype)
- Essentielle : Maîtriser la découpe d'une maquette provenant de Photoshop et d'Illustrator
- Atout : Expérience de travail avec un framework JavaScript : Angular4, ReactJS, Ionic
- Atout : Expérience de travail avec le moteur de gabarits Twig
- Atout : Maîtrise des outils NodeJS tels que Yarn, Bower, Gulp
- Atout : Expérience avec le langage PHP (Symfony, TWIG)
- Atout : Expérience avec le système de gestion de versions Git
- Atout : Expérience avec les outils de gestion des tâches tels que Trello ou équivalents
- Atout : Compréhension des environnements virtuels (Vagrant)
- Important : Polyvalence, autonomie et rigueur
- Avantage : connaissance de l'éditeur Unity 3D et du langage de programmation C#