

## Développeur Front-end sénior (mandat de 6 mois)

Nous sommes présentement à la recherche d'un développeur Front-end dont le rôle sera de participer à la création des applications web pour Version 10. Le candidat idéal sera motivé, fera preuve de leadership afin d'encadrer deux développeurs Front-end junior. Il aura un intérêt marqué pour les technologies web, possédera une bonne expérience en développement HTML/CSS/JS, et sera en mesure de s'adapter rapidement aux méthodes de travail de l'entreprise. Il sera soucieux de tester son code sur toutes les plateformes et comprendra l'importance de l'expérience utilisateur.

### Tâches

- Participer au processus d'analyse des maquettes.
- Choisir la bonne architecture en fonction des projets.
- Livrer les nouveaux projets dans des délais resserrés.
- Tester et assurer la qualité des interfaces utilisateurs dans les différents navigateurs.
- Optimiser les sites pour tous les types d'écran « responsive design ».
- Intérêt aux dernières tendances du Web en actualisant constamment vos connaissances.

### Compétences professionnelles

- Leadership, être autonome et aimer transmettre les bonnes pratiques.
- Capacité à travailler avec des budgets et des délais.
- Avoir le souci du détail et un œil critique sur les projets.
- Être organisé et être apte à établir l'ordre de priorité des tâches.
- Être à l'affût des nouvelles technologies et avoir un intérêt marqué pour le domaine du web et des applications mobiles.

### Exigences

- Baccalauréat en science informatique ou un domaine similaire.
- Minimum de 5 années d'expérience dans un poste similaire.
- Maîtrise du HTML5 et CSS;
- Maîtrise de JavaScript;
- Avoir de l'expérience avec au moins un cadre applicatif JavaScript tel que Angular 2, ReactJS, etc.
- Maîtrise des processeurs CSS tels que LESS ou SASS.
- Maîtrise des outils NodeJS tels que Yarn, Bower, gulp , etc.
- Avoir de l'expérience avec le langage PHP (Symfony, TWIG...), un atout.
- Avoir de l'expérience avec le système de gestion de version GIT et les stratégies de branchement telles que Git Flow, un atout.
- Expérience avec les outils tels que Photoshop et Illustrator.
- Expérience avec les outils tels que Trello ou équivalents, un atout.
- Compréhension des environnements virtuels (Vagrant...), un atout.